

La Dirección General de Deportes quiere avanzar con la utilización de las nuevas tecnologías y a su vez ser pioneros en la comunicación y gestión on-line de los distintos servicios que hasta ahora se venían realizando de modo tradicional.

En este Manual se explica como funciona el Área Virtual de la Dirección General de Deportes.

Este programa pretende facilitar a los Cabildos la inscripción de los deportistas de los distintos Campeonatos de Canarias 2005.

Para acceder a nuestra Área Virtual se debemos teclear directamente esta dirección en el navegador:

<http://www.deportecanario.net/dgd>



BIENVENIDO AL ÁREA VIRTUAL PARA CABILDOS INSULARES

IR A DEPORTECANARIO.COM CONTACTENOS

INGRESO AL PANEL DE CONTROL

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Limpiar Entrar

FECHAS DE LOS CAMPEONATOS

- Campeonato de Canarias de Campo a Través - Gran Canaria (Telde) 19-20 de febrero de 2005
- Campeonato de Canarias Cadete - Gran Canaria 22 al 25 de abril de 2005
- Campeonato de Canarias Infantil - Tenerife 6 al 8 de mayo de 2005
- Campeonato de Canarias de Atletismo - Gran Canaria 13 al 15 de mayo de 2005

FECHAS IMPORTANTES

Campeonato	Fecha límite de inscripción
CAMPO A TRAVÉS	15:00 horas del 8 de febrero de 2005
CADETE	15:00 horas del 12 de abril de 2005
INFANTIL	15:00 horas del 26 de abril de 2005
ATLETISMO	Publicación de listas: 7 de mayo de 2005

Ayuda

Ingrese el nombre de usuario y contraseña correspondiente a su isla. El mismo le fue provisto por el administrador.

Archivos

AYUDA, Guía de manejo de este sistema.

Figura 1

En esta página inicial nos encontramos con la autenticación del Cabildo. Cada Cabildo tendrá un usuario y una contraseña para acceder al Área Virtual.

Introduciremos el usuario y la contraseña que nos hayan facilitado y entraremos en el programa pulsando el botón **“Entrar”**.

Tras esta pantalla y al verificarse que el usuario y la contraseña son correctos aparece la Figura número 2, llamada Panel de Control. Como podemos ver aquí, en esta pantalla podremos dar de alta a nuevos deportistas y entrenadores, así como modificar y borrar sus datos.

Los campos que aparecen con el (*) nos indican que son datos obligatorios, aunque los demás sería conveniente rellenarlos.

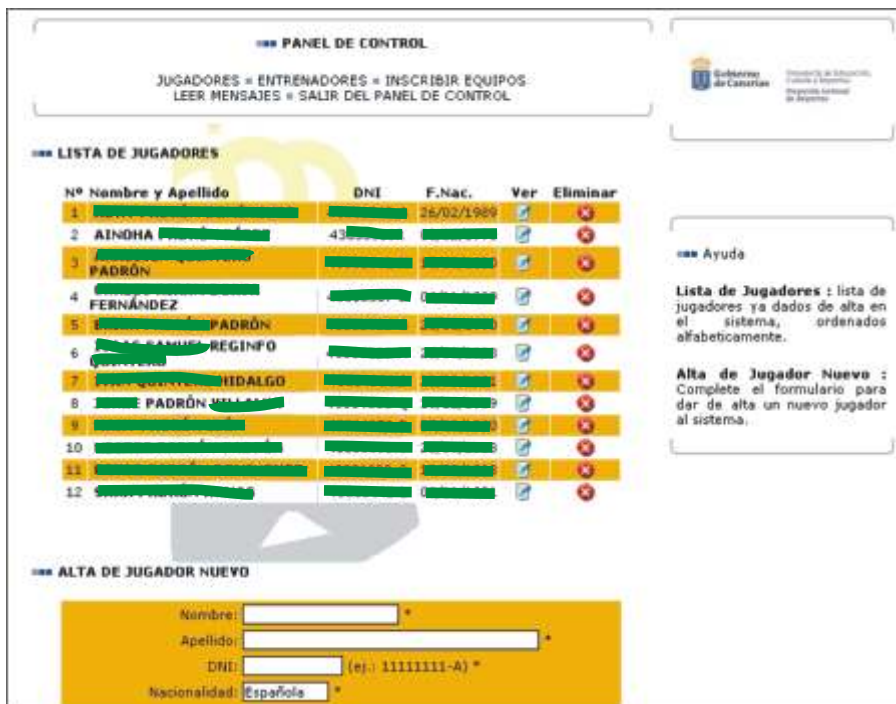


Figura 2

Donde aparece "LISTA DE JUGADORES", veremos todos los deportistas dados de alta, independientemente de su deporte. Este concepto es importante: **PRIMERO DEBEMOS DAR DE ALTA A LOS JUGADORES Y DESPUÉS LOS ASIGNAREMOS A LOS EQUIPOS.**

Como podemos ver en el ejemplo (Figura 2), ya tenemos dados de alta a 12 jugadores, y ahora daremos de alta a la 13, María Vega Aparicio (como se muestra en la imagen). Para añadir a esta deportista simplemente introduciremos sus datos y pulsaremos en el botón "**GUARDAR**", y automáticamente aparecerá la novena jugadora.

Si lo que queremos es borrar el registro pulsaremos en "**ELIMINAR**", si lo que queremos hacer es ver la ficha de una jugadora para modificarla, pulsaremos en el icono "**VER**", y aparecerá una pantalla como la siguiente:



Figura 3

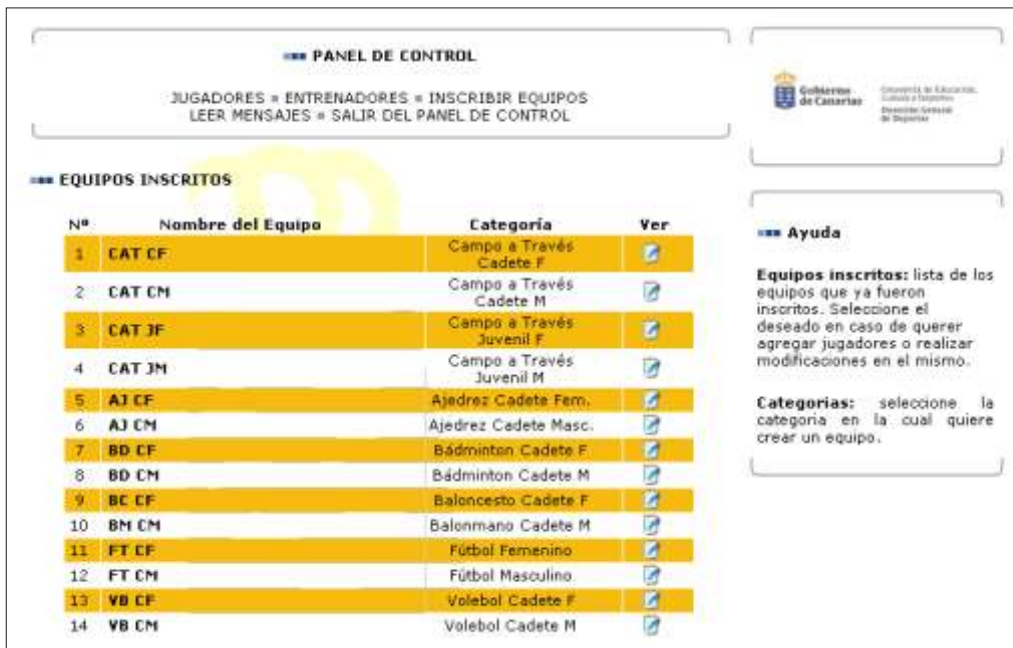


Figura 4

Hasta ahora podemos dar de alta a jugadores, ver sus datos, modificarlos y borrar definitivamente sus datos. Para dar de alta a entrenadores procederemos de la misma manera, pincharemos en el menú **“ENTRENADORES”** y seguiremos los mismos pasos que para los jugadores.

ALTA DE EQUIPOS

En este momento lo único que hay dado de alta son jugadores y entrenadores. En el siguiente paso lo que haremos será asignar los deportistas y técnicos a los equipos. Pulsaremos en el botón del menú **“INSCRIBIR EQUIPOS”**, y nos aparecerá una pantalla como la siguiente:



== PANEL DE CONTROL

JUGADORES » ENTRENADORES » **INSCRIBIR EQUIPOS**
 LEER MENSAJES » SALIR DEL PANEL DE CONTROL

== EQUIPOS INSCRITOS

Nº	Nombre del Equipo	Categoría	Ver
1	CAT CF	Campo a Través Cadete F	[Ver]
2	CAT CM	Campo a Través Cadete M	[Ver]
3	CAT JF	Campo a Través Juvenil F	[Ver]
4	CAT JM	Campo a Través Juvenil M	[Ver]
5	AJ CF	Ajedrez Cadete Fem.	[Ver]
6	AJ CM	Ajedrez Cadete Masc.	[Ver]
7	BD CF	Bádminton Cadete F.	[Ver]
8	BD CM	Bádminton Cadete M	[Ver]
9	BC CF	Baloncesto Cadete F	[Ver]
10	BM CM	Balonmano Cadete M	[Ver]
11	FT CF	Fútbol Femenino	[Ver]
12	FT CM	Fútbol Masculino	[Ver]
13	VB CF	Volebol Cadete F	[Ver]
14	VB CM	Volebol Cadete M	[Ver]

== Ayuda

Equipos inscritos: lista de los equipos que ya fueron inscritos. Seleccione el deseado en caso de querer agregar jugadores o realizar modificaciones en el mismo.

Categorías: seleccione la categoría en la cual quiere crear un equipo.

Figura 5

Ya están dados de alta los equipos para cada deporte. (Figura 5).

Si lo que se quiere es incluir nuevos jugadores a ese equipo pincharemos en **“VER”**. Nos aparecerá la pantalla:



== PANEL DE CONTROL

JUGADORES » ENTRENADORES » **INSCRIBIR EQUIPOS**
 LEER MENSAJES » SALIR DEL PANEL DE CONTROL

== DETALLES DEL EQUIPO

Nombre: AJ CF
 Categoría: Ajedrez Cadete Fem.

== JUGADORES EN ESTE EQUIPO

No hay jugadores asignados a este equipo. **Agregar Jugador a este equipo**

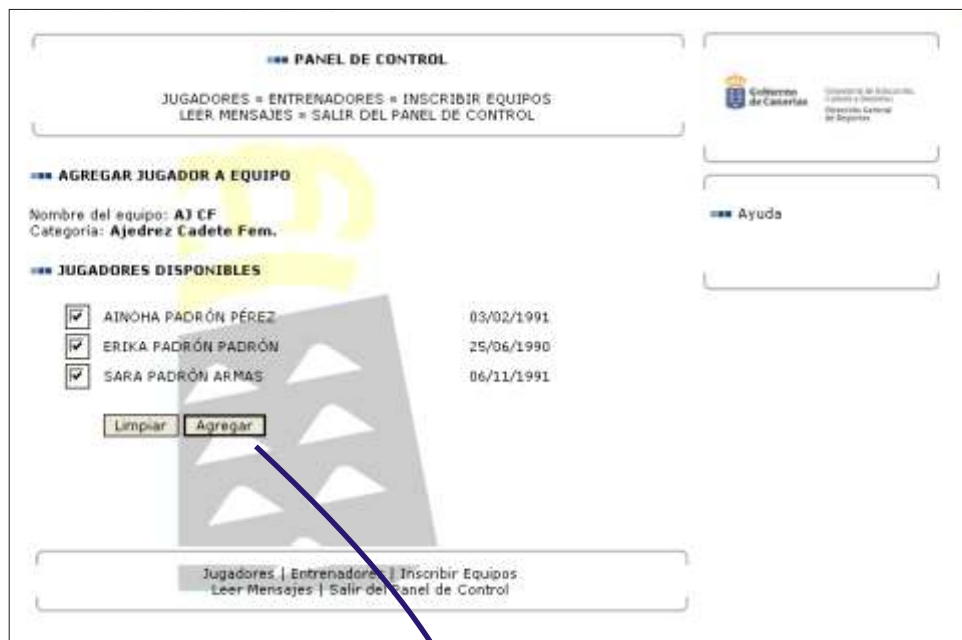
== ENTRENADORES EN ESTE EQUIPO

No hay entrenadores asignados a este equipo. Agregar Entrenador a este equipo

== Ayuda

Pinchar aquí

Figura 6



En esta pantalla podremos otorgar al equipo sus jugadores/as. Debemos tener en cuenta que el listado que nos sale es el completo de los jugadores/as inscritos, independiente de la categoría.

Si por error intentamos poner un jugador que no corresponde a la categoría, el sistema nos lo notificará.

Figura 7

Pinchamos en el botón **“AGREGAR”** después de haber seleccionado a los jugadores del equipo y seguidamente me aparecerá la siguiente pantalla con los jugadores introducidos

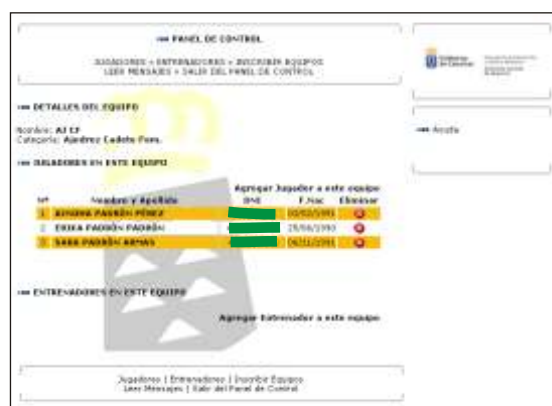


Figura 8

CUANDO LLEGUE LA FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN SE BLOQUEARÁ EL PROGRAMA.

Para cualquier duda: davidgil@canarias.org